

2019

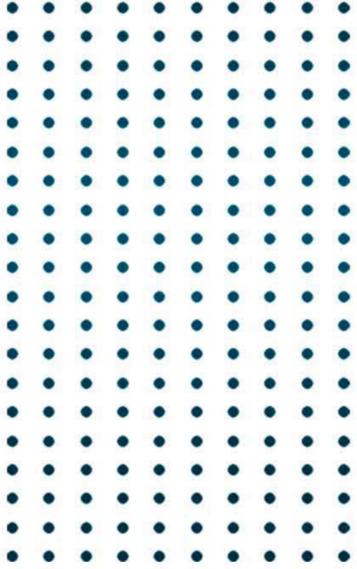
# REGULAMENTO



*um amor que*

SOMIA

NÓS ACREDITAMOS  
QUE PEQUENOS GESTOS  
FAZEM TODA A **DIFERENÇA** ♥



## O QUE É?

A gincana da amizade é uma ação institucional realizada há mais de 19 anos, que teve como principal objetivo fazer a diferença na vida de algumas crianças e famílias.

Os anos passaram e a nossa gincana se tornou um momento muito maior... A gincana é uma forma de comemorar a vida, valorizar as pessoas e compartilhar **ALEGRIA e AMOR**.

Ajudar faz bem pra alma, e valorizar a vida enriquece os nossos corações.



**PARTICIPE  
AJUDE  
BRINQUE  
AME**

# INSCRIÇÃO

## 01/10 a 07/10

# A GINCANA DA AMIZADE FAMESP! COMEÇA AGORA!

Organize a sua equipe e efetive a inscrição no período de **01 a 07 de outubro**.

Para realizar a inscrição é preciso que a equipe entregue a ficha devidamente preenchida:

- Mínimo de 20 integrantes e máximo de 100 (a participarem no dia 28 de novembro – a arrecadação é livre).
- Definição da cor<sup>1</sup>, nome da equipe<sup>2</sup>, líder da equipe e professor responsável.
- Máximo de 10 equipes por período. As vagas são limitadas!
- É permitido juntar turmas e cursos. Vamos Interagir!

**Local:** Assistência de Coordenação – Solicitar atendimento do setor de marketing.

**Período:** 01/10 a 07/10

**Horário:** Seg a Sex, das 8h às 21h

Inscreva a sua equipe e comece a brincadeira. O tempo está correndo!

Faça a Diferença!

<sup>1</sup> A cor será validada de acordo com ordem de entrega.

<sup>2</sup> O nome da equipe é indispensável e não poderá ser alterado.

# ARRECADAÇÃO

## 14/10 a 13/11

## CADA DOAÇÃO FAZ A DIFERENÇA!

Fique de olho, participe da arrecadação que acontecerá no período de **14 de outubro a 13 de novembro** e ajude centenas de pessoas.

**Local:** Assistência de Coordenação – Solicitar atendimento do setor de marketing.

**Período:** 14/10 a 13/11

**Horário:** Exclusivamente de Segunda, Terça e Quarta, das 8h às 21h

Cada entrega é contabilizada individualmente no sistema e pode ser analisada pelos integrantes da equipe, por meio de relatório solicitado previamente.

Todos os materiais e produtos precisam estar dentro das especificações do regulamento.

# DIA DA GINCANA



## DIA 28 DE NOVEMBRO SERÁ O GRANDE DIA!

A Gincana acontecerá no dia **28 de Novembro** com início pontual nos três períodos - **8h15 (manhã), 14h15 (tarde) e 19h15 (noite)**.

Nesse dia, vamos comemorar todas as arrecadações, agradecer a vida e agitar o pátio da Famesp. Vale toda energia e empolgação. Essa mistura faz toda a diferença.

Fique por dentro:

### **Organização e controle do evento:**

- A sequência de equipes e atividades será divulgada pelo apresentador no início do evento e fixada nos murais.
- Todo contato com a equipe organizadora e jurados deve ser realizado pelo líder da equipe.
- Não é permitido o uso de instrumentos musicais, fogos de artifício, bebidas alcoólicas, entrada de crianças, animais e/ou acompanhantes.

Adição e Exclusão de Pontos:

- Empolgação e participação da equipe: + 20 pontos.
- Atrasos e desorganização: - 10 pontos.

# FESTA



No final, todo mundo ganha com essa ação.

Mas a equipe vencedora merece uma comemoração diferenciada.

### **Vamos Celebrar:**

- A comemoração das equipes vencedoras acontecerá no dia **29 de Novembro**, nos respectivos horários de aula.
- A festa será regada de muita alegria, comida (salgados e doces), bebidas (refrigerante e suco) e karaokê.
- Festa exclusiva para os integrantes das equipes vencedoras.

*Pequenos gestos que mudam o mundo!*

# PROVAS DE ARRECADAÇÃO

**+50 PONTOS/KIT**  
MÁXIMO DE 2 KITS/CATEGORIA PARA CONTABILIZAÇÃO DE PONTOS



## ALIMENTOS & HIGIENE

TODOS OS PRODUTOS DEVEM ESTAR LAGRADOS E DENTRO DO PRAZO DE VALIDADE.

PRODUTO	QTD 1 KIT	QTD 2 KIT
Achocolatado em pó (mínimo 400g)	2 unid	4 unid
Açúcar (1kg)	2 unid	4 unid
Arroz (5kg)	2 unid	4 unid
Biscoito/Bolacha	3 unid	6 unid
Feijão (1kg)	2 unid	4 unid
Fubá (500kg)	2 unid	4 unid
Óleo (900ml)	2 unid	4 unid
Sal (1kg)	2 unid	4 unid

PRODUTO	QTD 1 KIT	QTD 2 KIT
Absorvente Feminino (pacote)	1 unid	2 unid
Água Sanitária (2L)	1 unid	2 unid
Creme Dental - Adulto	2 unid	4 unid
Detergente (500ml)	2 unid	4 unid
Papel Higiênico (8 rolos)	2 unid	4 unid
Sabão em Barra (5 unidades)	1 unid	2 unid
Álcool em gel (70%)	2 unid	4 unid
Sabonete	1 unid	2 unid

*Juntos* na assistência às famílias com HIV



AÇÃO FAMESP E PROJETOS DO NORDESTE

## ROUPAS & BRINQUEDOS

TODOS OS PRODUTOS DEVEM ESTAR EM BOM ESTADO, SENDO ELES NOVOS OU USADOS.

PRODUTO	QTD 1 KIT	QTD 2 KIT
Roupas - Adulto	50 unid	100 unid
Roupas - Infantil	50 unid	100 unid
Brinquedos	Sem pontuação	

*Juntos* por alegria e dignidade a todos



WWW.FUNDAOCAOCRIANCA.ORG.BR

## MATERIAL ESCOLAR

CADA CRIANÇA RECEBERÁ UM KIT ESCOLAR, POR ISSO SUGERIMOS ITENS BÁSICOS PARA QUE NÃO HAJA COMPARAÇÕES.

PRODUTO	QTD 1 KIT	QTD 2 KIT
Apontador	2 unid	4 unid
Borracha	2 unid	4 unid
Caderno universitário (96 folhas)	2 unid	4 unid
Caneta esferográfica (azul ou preta)	10 unid	20 unid
Cola	2 unid	4 unid
Conj Gde de Lápis de cor (12 cores)	2 unid	4 unid
Lápis Preto	5 unid	10 unid
Papel Sulfite (pacote)	500 folhas	1000 folhas
Régua Transparente	2 unid	4 unid
Tesoura sem ponta	2 unid	4 unid

*Juntos* por uma educação melhor



WWW.AMOREMPATAS.COM.BR

## RAÇÃO

TODOS OS PACOTES DEVEM ESTAR LAGRADOS PELA EMPRESA FORNECEDORA.

PRODUTO	QTD 1 KIT	QTD 2 KIT
Ração para cães ou gatos - por conta de controle de contaminação serão aceitos apenas pacotes lacrados pela empresa fornecedora.	2,5kg	5kg

*Juntos* pelo amor aos animais

# PROVAS DE APRESENTAÇÃO

## GRITO DE GUERRA E BRASÃO



Esse é o momento de mostrar quem é a sua equipe!

Prepare aquela apresentação empolgante junto com sua equipe e mostre a força que ela tem. A letra do grito de guerra deverá ser entregue até o dia **11 de novembro**, exclusivamente para o setor de marketing.

No dia da Gincana essa é a primeira prova. Fique de olho e prepara-se! Utilize e ouse do "gogó".

Quem sobe no palco comanda a voz, quem fica com a equipe na platéia comanda a empolgação. Todos em uma só voz, apresentando a força da equipe que virá para ganhar.

- É permitido subir ao palco até 5 integrantes (Incluso mascote).
- A apresentação seguirá a sequência de equipes.

### Pontuação

- Grito de Guerra: 100 a 0 pontos (1º lugar = 100 pontos, 2º lugar = 90 pontos...).
- Brasão/Mascote: 20 pontos para o mais original e criativo.
- A equipe que não entregar a letra do grito de guerra até o dia **11 de novembro** perderá 10 pontos.

## CLIQUE AO VIVO



Venha agitar o palco da Famesp com muita empolgação e integração entre as equipes!

Nessa atividade o que vale mais é a interação, criatividade e empolgação.

Uma prova musical que tem como objetivo a apresentação de um Clique Ao Vivo da música selecionada.

O estilo musical será sorteado no ato da inscrição e a música<sup>1</sup> é de escolha da equipe.

- É a hora de extravasar tudo o que passamos durante o ano.
- É permitido ousar e ser bem criativo. O objetivo é empolgar.
- A música deverá ser entregue para o setor de marketing até o dia **04 de novembro**.

### Pontuação

- 0 a 100 pontos, de acordo com a avaliação dos jurados.
- A equipe que não entregar a escolha do clique ao vivo até o dia **04 de novembro** perderá 10 pontos.

<sup>1</sup>A música passará por análise. O cantor e/ou música selecionada não podem estar em mais de uma apresentação musical. Na presença dessa situação, a equipe deverá escolher outro cantor e/ou música.

## FAZ PARTE DO MEU SHOW



Os nossos professores são sensacionais e essa é a hora deles apresentarem o artista que possuem dentro de si.

Incentive os seus professores a fazerem uma apresentação<sup>1</sup> memorável!

Você se surpreenderá com o talento dos professores. Esse é o momento deles ocuparem o palco e mostrarem o talento incondicional que nós admiramos.

- O principal integrante deve ser professor(a) da Famesp.
- É permitida a participação de alunos.

### Pontuação

- 250 pontos (Tarefa cumprida).
- A equipe que não entregar a escolha do faz parte do meu show até o dia **04 de novembro** perderá 10 pontos.

<sup>1</sup>A apresentação passará por análise. O cantor e/ou música selecionada não podem estar em mais de uma apresentação musical. Na presença dessa situação, a equipe deverá escolher outro cantor e/ou música.

# PROVAS DE APRESENTAÇÃO

## EQUIPE HORRIPILANTE



O Halloween da Famesp já é sensacional, com prova da gincana será ainda mais.  
Essa prova é opcional e as equipes podem optar em qual deseja participar: de uma, das duas ou de nenhuma.  
As provas:

### Prova 01 - Sala Temática:

- É permitido cadastrar até 02 salas para serem visitadas pelos monstros e receberem pontuação.
- É permitido decorar, criar labirintos, brincadeiras, atividades interativas... é permitido ousar da criatividade.
- As salas que não forem cadastradas estão convidadas a também entrar no clima!

### Prova 02 - Equipe Fantasiada:

- É permitido cadastrar até 10 integrantes para realizarem o cortejo horripilante, que acontecerá no pátio e será a abertura do horário de intervalo em seus respectivos períodos (9h30, 15h30 e 20h30).
- Serão avaliados os quesitos: interação, criatividade, tema, caracterização.
- A caracterização dos alunos, funcionários e colaboradores não se limita aos participantes do cortejo oficial, é de uso livre e vale a empolgação e criatividade.

A participação da equipe é opcional, porém deve ser comunicada até o dia 21 de outubro.  
Os monstros avaliarão apenas as equipes cadastradas até o dia 21 de outubro.

### Pontuação

- 100 a 0 pontos (1º lugar = 100 pontos, 2º lugar = 90 pontos...) para cada prova. Jurados compostos pelos monstros contratados (atores).

# PROVAS SURPRESAS



O dia da Gincana da Amizade Famesp é composto por diversas provas surpresas.

Porém, fique de olho no instagram da Famesp, novidades, informações bombásticas e **Provas Surpresas** serão divulgadas nos stories do perfil oficial do **instagram @famespoficial**.

Cada ponto é decisivo e faz a diferença!

# BOA SORTE!

#umamorqueSOMA

